



# La comptabilité un jeu d'enfant

## Compléments interactifs

© Yvan Péguiron – HEP Lausanne - 2006

Balade interactive dans les rudiments de la comptabilité.  
Le chemin, tracé par des liens hypertextes, mène vers des applications pédagogiques variées et originales.

### Logiciels nécessaires :

Microsoft PowerPoint (demander « Plein écran », avec le bouton droite, pour parcourir les diaporamas)

Microsoft Excel (si un message de sécurité apparaît choisir « activer les macros »- niveau de sécurité bas ou moyen)

Adobe Acrobat Reader (pour lire et imprimer les documents .pdf)



Table des matières

### Structure des leçons :

- Objectifs de la séquence
- Planification des activités avec durée approximative et topogramme
- Références à l'opuscule "La comptabilité un jeu d'enfant" (Y. Péguiron - Epsitec SA)
- Didacticiels, présentations PowerPoint et jeux pour découvrir le thème et illustrer la théorie
- Exercices à réaliser soit sur papier à l'aide de l'ordinateur, soit directement à l'ordinateur
- Corrigés interactifs et résolutions d'exercices "pas à pas".

## Table des matières :



- Leçon 1**    **Le Bilan - Opérations sans influence sur le résultat**
- Leçon 2**    **Les 5 catégories de comptes - Opérations influant le résultat**
- Leçon 3**    **Opérations de trésorerie**
- Leçon 4**    **La journalisation - Opérations courantes**
- Leçon 5**    **Plan comptable – Exploitation - Clôture des comptes**
- Leçon 6**    **Ajustement des comptes avant clôture. Provisions**
- Leçon 7**    **Les comptes « Marchandises »**
- Leçon 8**    **Les salaires et les charges sociales**
- Leçon 9**    **La TVA**
- Leçon 10**    **Les titres**
- Leçon 11**    **Les immeubles**
- Leçon 12**    **Initiation à Crésus**
  
- Index**

Signification des pictogrammes : [Leçon](#) - [Mind-mapping](#)

# Signification des pictogrammes

## Organisation



Objectifs de la leçon ( + lien vers la table des matières )



Propositions chronologiques d'activités, avec durée

## Activités



Liens avec la brochure « La comptabilité un jeu d'enfant »



Didacticiels, quiz, QCM et présentations PowerPoint



Exercices à réaliser sur papier



Exercices interactifs et corrigés d'exercices à l'écran



Applications avec le logiciel « Crésus »



Applications avec le logiciQUIZ de comptabilité



Tâches et activités



Corrections d'exercices

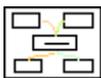
## Navigation



Table de matière

partie xy

Retour en debut de leçon



Les topogrammes ont des zones réactives pour aller vers les parties choisies



Version pdf



Leçon précédente - Debut de la leçon - Leçon suivante

## Pictogrammes des topogrammes

	La Comptabilité un jeu d'enfant
	Didacticiel, tutueur
	Diaporama, présentation PowerPoint
	Jeu, activité distrayante
	Ressource supplémentaire
	Document à imprimer
	Exercice à l'écran
	Corrigé d'exercice
	Journal autocorrectif
	Journal à faire sur papier
	Grand-livre à faire sur papier
	Fiche d'accompagnement pour diaporama

[Pour en savoir plus sur les topogramme ou mind-mapping](#)

